

**Ministero dell'Istruzione**  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G.GALILEI - PASCOLI"**  
**Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado – Sezione Ospedaliera**  
Codice meccanografico RCIC85700L- Codice Fiscale 92081500800  
Via D. Bottari, 1 – 89125 - Reggio Calabria - Tel. 0965 892030 Fax 0965 894522  
[Rcic85700l@pec.istruzione.it](mailto:Rcic85700l@pec.istruzione.it) – [rcic85700l@istruzione.it](mailto:rcic85700l@istruzione.it) – [www.icgalileipascoli.edu.it](http://www.icgalileipascoli.edu.it)  
Codice IPA: istsc\_rcic85700l - Codice Univoco Ufficio: UFN6OE

Prot. 2116/VIII.1

Reggio Calabria, 11/05/2021

Oggetto: **DETERMINA emanazione:**

- **BANDI INTERNI SELEZIONI REFERENTE PER LA VALUTAZIONE, FACILITATORE E TUTOR;**
- **MANIFESTAZIONE INTERESSE PER ESPERTI;**  
per la realizzazione del Progetto PON FSE “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto **Codice identificativo progetto 10.2.2A FSEPON-CL-2018-575 – “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”**. Titolo Progetto: **“Programmare Giocando” - CUP: H38H17000130007**.

#### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento”, approvato dalla Commissione Europea con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014, modificato con la Decisione di esecuzione del 9 agosto 2016 C(2016) n. 5246;

**VISTI** i Regolamenti (UE) recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) relativo al Fondo Sociale Europeo;

**VISTO** l’AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”.

**VISTO** il progetto presentato da questa istituzione scolastica dal titolo “Programmare Giocando” per la realizzazione di attività di educazione all’ utilizzo consapevole dei media e della rete, contro i fenomeni di discriminazione e cyber - bullismo;

**VISTA** la nota M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID / 0027745 del 24/10/2018 PON FSE Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-575;

**VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

**VISTO** il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

**VISTO** il D.I. 28 Agosto 2018 n. 129, concernente “Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;

**VISTO** il dispositivo dirigenziale **Prot. n. 4396/VI.3 del 28/11/2018** con il quale è stato acquisito il progetto in oggetto nel Programma annuale 2018;

**CONSIDERATO** che il progetto prevede la realizzazione di n° 2 moduli formativi per gli alunni della Scuola primaria, di cui uno Scuola Primaria “Pascoli” e uno presso la Scuola Primaria “San Giovannello” e n. 2 moduli formativi per le classi della scuola secondaria di primo grado “Galilei”, Istituto Scolastico Statale “Galilei-Pascoli” di Reggio Calabria;

**CONSIDERATO** che il progetto dovrà concludersi **entro il 31/08/2021**, come da comunicazione del Ministero dell’Istruzione Prot. n. 33912 del 26/11/2020 che ha disposto una proroga d’Ufficio fino al termine sopra citato;

**VISTA** la nota Prot. N. 1948/VIII.1 del 29/04/2021 con la quale questa Scuola ha inoltrato formale richiesta all’Autorità di Gestione di autorizzare la Scuola ad attivare il progetto per portarlo alla conclusione entro la data del 31/08/2021, alla luce delle disposizioni contenute nella nota Prot. n.4496 del 18/02/2019;

**VISTA** la comunicazione pervenuta dall’Autorità di gestione tramite mail in data 10/05/2021 ed assunta in medesima data al Prot. n. 2099/VIII.1, con la quale la Scuola viene autorizzata all’avvio dei moduli formativi;

**VISTA** la richiesta inoltrata all’Autorità di Gestione con nota Prot. n.2115/VIII.1 dell’11/05/2021 di rinuncia alle Voci opzionali di Costo previste nei singoli moduli in fase di candidatura – riferite a Mensa e Figure Aggiuntive - e conseguente rideterminazione del costo complessivo del Progetto;

**VISTA** la circolare MIUR prot. A00DGEFID 34815 del 02/08/2017 recante “Iter di reclutamento del personale esperto e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale” che prevede preliminarmente di verificare se siano presenti o disponibili nel proprio corpo docente le risorse professionali di cui si ha necessità;

**CONSIDERATO** che per la realizzazione del progetto si rende necessario avviare le procedure per la selezione delle seguenti figure di progetto: Tutor, Referente per la Valutazione e Facilitatore, selezionati tra il personale in possesso dei requisiti culturali e professionali idonei allo svolgimento delle attività previste nel progetto stesso – Esperti , previa verifica delle risorse tra il personale interno e, in caso di esito negativo , tra il personale esterno;

**VISTE** le delibere degli OO.CC. relative ai criteri per la selezione di personale interno ed esterno interessato a ricoprire i vari incarichi per l’attuazione dei PON 2014/2020;

**VISTO** il codice civile agli art. 2222 e successivi, recanti disposizioni in merito al lavoro autonomo e alle prestazioni occasionali;

**TENUTO CONTO** che il conferimento dell’incarico al personale interno ed esterno deve avvenire nel rispetto dei principi di trasparenza e parità di trattamento, che qualsiasi incarico conferito a personale interno ed esterno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione e che nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;

**RITENUTO** che all’interno dell’Istituto Scolastico sussistono le professionalità in grado di ricoprire i diversi incarichi necessari alla realizzazione del progetto stesso;

### **DETERMINA**

l’avvio delle seguenti procedure per l’affidamento degli incarichi:

- Tutor, Referente per la Valutazione e Facilitatore da reperire tramite bando rivolto al personale interno;
- Esperto da reperire previo Avviso di Manifestazione d’Interesse rivolta ai Docenti in servizio nell’Istituto per verificare se siano presenti o disponibili all’interno dell’Istituto le risorse professionali di cui si ha necessità e in grado di adempiere all’incarico di ESPERTO per la realizzazione dei moduli formativi relativi al Progetto Codice **10.2.1A FSEPON-CL-2018-575 – “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” - Titolo Progetto: “Programmare Giocando”** e, in caso di esito negativo, tramite successivo Bando rivolto ad Esperti Esterni in possesso delle competenze specifiche:

TIPOLOGIA MODULO	ALLIEVI	TITOLO	Figure richieste	IMPORTO TOTALE
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA SAN GIOVANNELLO	CHE ROBA QUEL ROBOT!	1 esperto 1 tutor	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola SECONDARIA di I° grado – Classi TERZE	APP...RENDERE A SCUOLA	1 esperto 1 tutor	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA PASCOLI	PROGRAMMARE GIOCANDO	1 esperto 1 tutor	€ 5.082,00
Competenze di cittadinanza digitale	N.20 allievi scuola SECONDARIA I° grado	PROGRAMMARE PER APPRENDERE	1 esperto 1 tutor	€ 5.082,00
		<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>		<b>€ 20.328,00</b>

Le procedure per l’individuazione del personale saranno effettuate:

- con Avviso di selezione interna per gli incarichi di Tutor, Referente per la Valutazione e Facilitatore, rivolto a tutto il personale;
- con Avviso di Manifestazione di interesse seguita, in caso di esito negativo, da avviso pubblico di selezione esterna.

L’impegno di spesa è previsto come segue:

SPESE ESPERTI	N. 4 ESPERTI x 30 ore	€ 8.400,00
SPESE TUTOR	N. 4 TUTOR x 30 ore	€ 3.600,00
SPESE DI GESTIONE		€ 8.328,00
		Tot. € <b>20.328,00</b>

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**Dott. Giuseppe Romeo**

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’art.3 co. 2 del DLgs n.39/1993)